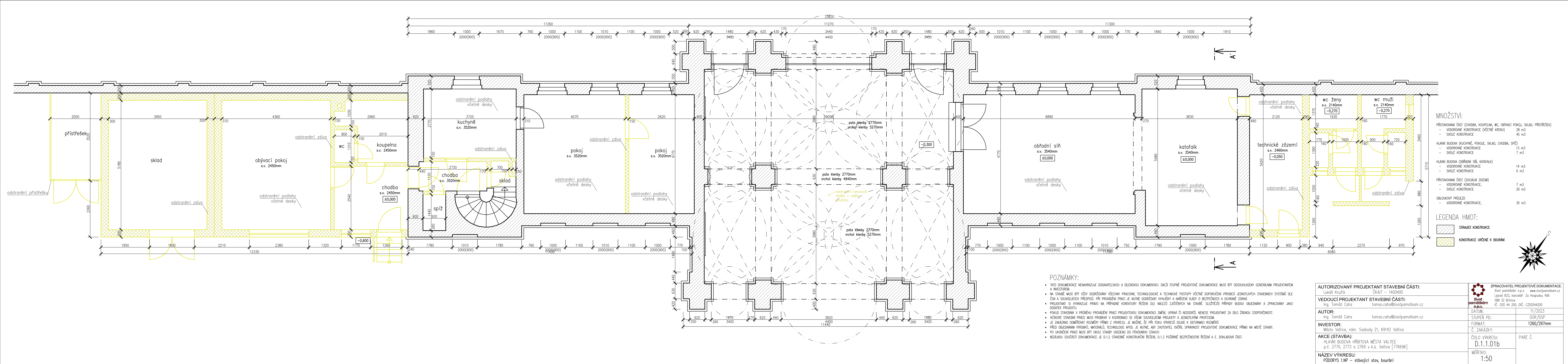




POZNÁMKY:

- TATO DOKUMENTACE NENAHRAŽUJE DODAVATELSKOU A DILENSKOU DOKUMENTACI. DALŠÍ STUPNĚ PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE MUSÍ BÝT ODSOUHLASENY GENERÁLNÍM PROJEKTANTEM A INVESTOREM.
- NA STAVBĚ MUSÍ BÝT VŽDY DODRŽOVÁNY VŠECHNY PRACOVNÍ, TECHNOLOGICKÉ A TECHNICKÉ POSTUPY VČETNĚ DOPORUČENÍ VÝROBŮ JEDNOTLIVÝCH STAVEBNÍCH SYSTÉMŮ DLE ČSN A SOUVISEJÍCÍCH PŘEDPISŮ. PŘI PROVÁDĚNÍ PRACÍ JE NUTNÉ DODRŽOVAT VYHLÁŠKY A NARIZENÍ VLÁDY O BEZPEČNOSTI A OCHRANĚ ZDRAVÍ.
- PROJEKTANT SI VYHRAŽUJE PRÁVO NA PŘÍPADNÉ KOREKTURY ŘEŠENÍ DLE NALEZŮ ZJIŠTĚNÝCH NA STAVBĚ. SLOŽITĚJŠÍ PŘÍPADY BUDOU OBJEDNÁNY A ZPRACOVÁNY JAKO DODATEK PROJEKTU.
- POKUD STAVEBNÍK V PRŮBĚHU PROVÁDĚNÍ PRACÍ PROJEKTOVOU DOKUMENTACI ZMĚNÍ, UPRAVÍ ČI NEDODRŽÍ, NENESE PROJEKTANT ZA DÍLO ŽÁDNOU ZODPOVĚDNOST.
- VEŠKERÉ STAVEBNÍ PRÁCE MUSÍ PROBÍHAT V KOORDINACI SE VŠEMI SOUVISEJÍCÍMI PROJEKTY A JEDNOTLIVÝMI PROFESY.
- JE ZAKÁZANO ODMĚŘOVAT ROZMĚRY PŘÍMO Z VÝKRESU. JE MOŽNÉ, ŽE PŘI TISKU VÝKRESU DOJDE K DEFORMACI ROZMĚRŮ.
- PŘED OBJEDNÁNÍM VÝROBKŮ, MATERIÁLŮ, TECHNOLOGIE APOD. JE NUTNÉ, ABY ZHOTOVITEL OVĚŘIL SPRÁVNOST PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE PŘÍMO NA MÍSTĚ STAVBY.
- PO UKONČENÍ PRACÍ MUSÍ BÝT OKOLÍ STAVBY UVEDENO DO PŮVODNÍHO STAVU!!!
- NEDÍLNOU SOUČÁSTÍ DOKUMENTACE JE D.1.2 STAVEBNÍ KONSTRUKČNÍ ŘEŠENÍ, D.1.3 POŽÁRNÍ BEZPEČNOSTNÍ ŘEŠENÍ A E. DOKLADOVÁ ČÁST.

AUTORIZOVANÝ PROJEKTANT STAVEBNÍ ČÁSTI: Lukáš Kružík ČKAIT – 1400495		ZPRACOVATEL PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE: Život památkám o.p.s. www.zivotpamatkam.cz Lipová 833, kancelář: Za Hospodou 406 588 32 Brtnice IČ: 020 44 200, DIČ: CZ02044200	
VEDOUcí PROJEKTANT STAVEBNÍ ČÁSTI: Ing. Tomáš Čaha tomas.caha@zivotpamatkam.cz		Život památkám o.p.s.	
AUTOR: Ing. Tomáš Čaha tomas.caha@zivotpamatkam.cz	DATUM: 11/2023	STUPEŇ PD: DŮR/DSP	
INVESTOR: Město Valtice, nám. Svobody 21, 69142 Valtice	FORMÁT: D.1.1.01b	Č. ZAKÁZKY: 1260/297mm	
AKCE (STAVBA): HLAVNÍ BUDOVA HRBITOVA MĚSTA VALTICE p.č. 2770, 2773 a 2769 v k.ú. Valtice [776696]	ČÍSLO VÝKRESU: D.1.1.01b	PARÉ Č. 1:50	
NÁZEV VÝKRESU: PŮDORYS 1.NP – stávající stav, bourání			